INFORME TRABAJO INTEGRADOR

# Entrevista N°1 (Presencial)

¿Qué problema o problemas se busca resolver?

¿Es urgente resolver el problema?

¿La solución al problema remplaza a otra solución que se esté utilizando?

¿Quién va a utilizar la solución al problema, a quién va dirigido?

¿Está capacitado el personal para utilizar el programa?

¿El personal cuenta con el equipo adecuado para manejar la aplicación?

¿De qué tipo será el programa (web, aplicación de escritorio, aplicación de móvil)?

¿Qué funcionalidades debe tener el programa?

¿Qué información va a almacenar?

¿Cuáles son los cursos, turnos y divisiones que posee el colegio?

¿Necesita la funcionalidad de agregar más cursos y divisiones?

¿Va a almacenar información sobre los profesores?

¿Cómo desea que sea la interfaz?

¿Busca que el programa posea algún color o paleta de colores específicos? Y si no, ¿Quisiera que siguiera algún tema especial?

¿Prefiere que los campos a rellenar se encuentren en una sola ventana o sean varias ventanas distintas?

¿Tiene pensado que haya simbología de la escuela? ¿Desea que se vea el nombre de la escuela al utilizar el programa?

¿Cómo debe ser presentada la información cuando la busca? ¿En una tabla o de otra manera?

¿En qué posiciones tiene pensado agregar cada botón, tabla, y listado de opciones?

¿Debería tener sonido el programa? Si la respuesta es sí, ¿Al realizar cuáles acciones?

¿Cuál es el plazo de tiempo que dispone para terminar el programa?

¿Cuál es el presupuesto económico que maneja?

Entrevista:

**- Programador:** Hola, ¿Cómo estás?

**-Cliente:** Hola. Todo bien, gracias por preguntar. ¿Y usted?

**-Programador:** Muy bien, con ganas de empezar el proyecto.

**-Cliente:** Me alegro.

**-Programador:** Bueno, pienso que ya es momento de empezar la entrevista. Usted me contactó hace un par de días preguntando para contratarme para crear un programa que resuelva una cuestión que obstaculiza a su escuela hace ya tiempo.

**-Cliente:** Correcto.

**-Programador:** Entonces empecemos con el cuestionario para llevar el proyecto a la mejor dirección. Primero, ¿Cuál es el o los problemas que busca resolver?

**-Cliente:** El problema que quiero resolver es la falta de una herramienta confiable que me permita llevar registro de los alumnos inscriptos. El que tenemos ahora es conocido en la escuela porque siempre se pierde algún archivo importante o resulta lento buscar la información de algún alumno en específico debido a la cantidad de chicos que hay en el colegio.

**-Programador:** Muy bien, ¿Y qué tan urgente le resulta esa problemática?

**-Cliente:** La urgencia es moderada ya que el plazo más favorable es hasta el 15 de noviembre. Esto porque nos urge registrar a los alumnos que se vienen a inscribir para el año que viene.

**-Programador:** Bien. Usted me habló de que ya tienen un sistema para trabajar con el registro de alumnos. ¿Podría explicarme cuál es y cómo funciona?

**-Cliente:** Sí, el modelo que usamos es el tradicional de tener una habitación dedicada para archivar los registros de alumnos, esta es manejada por secretarios y secretarias. Allí se encuentran todos los documentos que necesitan los alumnos para inscribirse en el colegio y su información personal.

**-Programador:** Bueno. Habiendo aclarado cuál es el problema y la solución que necesita, me gustaría saber en qué tipo de software piensa que debe ser la aplicación. Web, de escritorio o de teléfono.

**-Cliente:** Discutimos con los empleados de administración y opinaron que lo mejor sería que sea una app de escritorio, ya que contamos con varias máquinas que podemos utilizar para hacer uso del programa.

**-Programador:** Y dígame, ¿Quiénes van a ser los encargados del manejo de la aplicación?

**-Cliente:** De eso se va a encargar el personal de administración que tenemos ahora. Aunque gracias a esto de la automatización probablemente haya un recorte de empleados.

**-Programador:** ¿Ese personal cuenta con el equipo informático adecuado para poder hacer uso del programa?

**-Cliente:** Sí, el personal cuenta con computadoras que cumplen con los requerimientos para el correcto funcionamiento del programa.

**-Programador:** Perfecto. ¿Y qué funcionalidades son las que busca que posea el software?

**-Cliente:** Actualmente buscamos que tenga una interfaz visual que sea fácil de usar, que tenga una base de datos a la que se le pueda registrar o eliminar alumnos, también una opción para poder buscar rápidamente a los alumnos en esa base de datos y por último la funcionalidad de que la base de datos guarde imágenes para poder conservar las fichas médicas, scaneos del DNI y otros archivos que podamos llegar a necesitar.

**-Programador:** Genial. ¿Cuál sería la información que busca recopilar en esa base de datos?

**-Cliente:** Déjeme ver la lista que hice acá… Los datos que buscamos almacenar son los siguientes: nombre y apellido del alumno, dirección del alumno, DNI del alumno, curso del alumno, teléfono del alumno, nacionalidad del alumno, CUS del alumno, nombre y apellido del responsable del alumno, teléfono del responsable del alumno y el parentesco del tutor con el alumno.

**-Programador:** Muy bien. El programa va a contar con la lista de los cursos, turnos y divisiones así puede elegirlos directamente y no tiene que estar indicándole por teclado al programa de qué curso es cada alumno. Por eso pregunto, ¿Cuáles son los cursos, divisiones y turnos que posee el colegio?

**-Cliente:** Los cursos que hay en el colegio van desde 1° a 7° año. En cada curso las divisiones son por orden alfabético y en cada uno de ellos hay hasta división L. Y en cuanto a turnos tenemos turno mañana, turno tarde y turno noche.

**-Programador:** Y dígame, ¿Va a requerir que los cursos y divisiones puedan expandirse? Es decir, si necesita poder agregar más cursos y divisiones en caso de que se sume una nueva especialidad o se añadan más cursos a las ya existentes.

**-Cliente:** Sí, sería de mucha utilidad tener a mano esa posibilidad. Ya que en un futuro no muy lejano teníamos planeado agregar más especialidades al instituto.

**-Programador:** Bien. Y volviendo al tema de la información que busca almacenar ¿Gustaría recopilar información sobre los profesores?

**-Cliente:** No, no va a ser necesario. Nuestra principal necesidad es almacenar los datos de los alumnos. Quizás en una futura actualización podamos empezar a pensar en si guardarla o no.

**-Programador:** Bueno, ya tenemos anotada que información vamos a recibir. Ahora necesito que me explique cómo es que quiere que sea la interfaz.

**-Cliente:** La interfaz tenía pensado que tuviera el menor texto posible, me gustaría que se diera a entender solamente con íconos. Obviamente no exijo que se evite a usar lenguaje escrito a toda costa, solo pienso que sería mejor si el texto es mínimo. También tenía pensado que al principio abrir el programa haya dos botones grandes con sus respectivos íconos, uno con el que se pueda registrar alumnos y el otro para poder revisar los datos ya ingresados. Dentro del botón de registrar alumnos quiero que se vea como un formulario normal, con sus espacios para ingresar texto y seleccionar opciones. Y dentro del botón de ver los datos registrados quiero que al principio se vean los últimos alumnos ingresados en la base de datos y que estos desaparezcan una vez se realiza una búsqueda en el buscador de alumnos.

**-Programador:** ¿Y busca que la interfaz tenga algún tema o paleta de colores en específico?

**-Cliente:** Sí, me gustaría que siguiera los colores del colegio. Específicamente el azul, rojo y hasta podría tener algunos detalles amarillos, como el uniforme.

**-Programador:** A la hora de rellenar los campos, ¿Prefiere que los campos aparezcan en una sola ventana o que vaya preguntando cada dato uno por uno?

**-Cliente:** Me parece que lo más conveniente es tener toda la información a la vista en una sola ventana. Así ante cualquier duda se puede ver el campo para ver si la información ingresada es correcta.

**-Programador:** Perfecto. ¿Desea que la interfaz posea simbología del colegio? ¿En qué ventanas? Y también, ¿Piensa que debe aparecer el nombre del colegio en la interfaz? Y en caso de sí querer, ¿En qué ventanas quiere que aparezcan?

**-Cliente:** Opino que lo mejor es poner logos del colegio durante todas las pantallas que posea el programa, con tal de que se sienta propio. Por otro lado, el nombre del colegio solo siento que hace falta ponerlo en la pantalla de inicio del programa.

**-Programador**:Muy bien. Otra pregunta, a la hora de consultar los datos de los alumnos, ¿Cómo deben presentarse los datos? ¿En una tabla u otro tipo de orden?

**-Cliente:** Lo mejor es que estén presentados en una tabla. Es la manera más concisa y fácil de leer. En especial para nuestro personal.

**-Programador**:Y a la hora de utilizar el programa, ¿En qué posiciones cree que sea beneficioso colocar botones, tablas de información, listado de opciones

**-Cliente:**

**-Programador:** Muy bien. Creo que eso ya cubriría la mayoría sino todos los aspectos del programa. ¿Cuál es el plazo temporal del que dispone para la entrega del proyecto?

**-Cliente:** El plazo de entrega deseado es el 15 de noviembre, pero contamos con medidas por si se atrasa por algún causal por parte nuestra o suya.

**-Programador:** Genial. Eso sería todo por el momento. Muchas gracias por su tiempo y por confiar en mis capacidades para llevar a cabo el proyecto.

**-Cliente:** No, gracias a usted. Me alegro de poder contar con usted en este objetivo.

**-Programador:** Un gusto y suerte.

**-Cliente:** Gracias, igualmente. Nos vemos.

Estudio de viabilidad

# Objetivos

El objetivo principal de este proyecto es el remplazo del sistema actual de despacho de alumnos por un sistema informático con base de datos. También se encuentran dentro de ese objetivo la reducción de costos económicos y temporales que exige el sistema actual a la hora de almacenar, buscar y borrar datos.

# Justificación

Las justificaciones para este proyecto abarcan los apartados económicos, temporales, seguridad de información y operacional.

En materia económica, se busca que el proyecto genere importantes reducciones en los gastos económicos. Esto se consigue gracias a que el programa no requiere de estar constantemente imprimiendo todos los datos.

En el ámbito temporal, la aplicación va a disminuir la cantidad de tiempo utilizada para realizar las operaciones de guardar, agregar y borrar archivos.

En el apartado operacional, el software va a permitir que los trabajadores, sean más efectivos ya que les podrá aliviar la carga de cada tarea haciendo que sean más productivos por más tiempo.

En el tema de seguridad de información, la base de datos solo podrá ser accedida a través de contraseña que solo poseerá el personal de despacho de alumnos. Este sistema, a diferencia del formato papel, no será tan susceptible a pérdidas o deterioro del propio papel ya que estará guardado en un disco duro.

# Alcance del proyecto

Las funcionalidades que poseerá el programa son las de guardar, consultar y eliminar registros de alumnos. Mientras que la base de datos podrá almacenará los datos enviados desde la aplicación.

# Participantes

El proyecto contará con un único participante. Ese participante es Ruarte Miqueas Nicolás. Su trabajo consiste en llevar a cabo todas las fases de desarrollo del proyecto.

# Puntos fuertes y débiles del sistema actual

**Puntos fuertes:** El personal cuenta con mucha experiencia utilizando el sistema y no está sujeto a la disponibilidad de energía eléctrica.

**Puntos débiles:** Realizar operaciones con la información toma mucho tiempo, genera gastos que podrían evitarse y la información no se almacena de forma suficientemente segura.

# Factores críticos de éxito

Se establecen como factores críticos de éxito para el proyecto, la ausencia de contratiempos a la hora de desarrollar el software, la utilización efectiva del presupuesto, la buena comunicación cliente-empleado y la obtención de recursos de software en tiempo y forma.

# Estimación de costos, tiempo y recursos requeridos

## Factibilidad operacional

Es de suma importancia reconocer que la solución de la que requiere el establecimiento genera una urgencia por obtenerla antes del plazo pactado. Entre el personal operacional y gerencial se ha reconocido la necesidad de una solución y se espera el remplazo del actual sistema de despacho de alumnos. Cabe aclarar que en las discusiones no se ha presentado objeción, resistencia o queja alguna al momento de decidir la solución y se comprobó que la finalización de este proyecto respeta las normas y leyes de la constitución nacional y provincial.

Para comprobar el correcto funcionamiento del programa, se lo ha analizado de forma operacional y estos han sido los resultados:

* Performance: Provee los resultados esperados en un tiempo excesivamente menor al del sistema actual (resultados casi instantáneos comparados con la labor manual).
* Información: Provee información útil a ambos usuarios finales y gerenciales, ya que el programa cuenta con mensajes que notifican sobre sus acciones dentro de la aplicación.
* Economía: Provee servicios e información cost-effective.
* Eficiencia: Maximiza la utilización de recursos disponibles gracias a la automatización.
* Servicio: Provee un servicio confiable, flexible y expansible. Comparado al actual que no cumple lo suficientemente bien estos aspectos.

Cabe resaltar que los trabajadores y gerentes de la zona de administración están dispuestos a aceptar su nuevo rol y adaptarse en la inclusión del nuevo sistema.

## Factibilidad técnica

El proyecto dispone de la tecnología para su realización y esta se encuentra lo suficientemente desarrollada para ser usada sin riesgo de que genere problemas inesperados. Estos recursos ya se encuentran a disposición del programador que ya cuenta con la experiencia necesaria para utilizarlas de forma eficiente.

(Factibilidad para la escuela)

## Factibilidad temporal

Las restricciones temporales que sufre este proyecto son los días festivos y las elecciones presidenciales. Se cree que a pesar de esto vale la pena que el proyecto siga en pie, ya que el proyecto no tiene un alcance demasiado ambicioso y se acordaron plazos razonables y acordes con la experiencia y tecnología que posee el programador empleado.

En caso de haber demoras en cualquier etapa del proyecto ante una modificación del proyecto, como algún agregado de una nueva funcionalidad, implicaría un costo adicional del valor por hora trabajado o también alguna eventualidad por parte del cliente, como ser un atraso en el pago, se ha dejado margen hasta el final del mes de noviembre, agregando un incremento del 5% al valor acordado del proyecto. En la medida de lo posible se va intentar cumplir con la fecha pactada de entrega la cual es el el 15 de noviembre de 2023.

# Factibilidad económica

(Cambiar, ya no uso el sistema de un solo pago)

El proyecto justifica su inversión porque los beneficios económicos y operacionales que va a producir superan a los costos que pagará el instituto secundario. Este puede ser realizado aún con los límites de presupuesto, lo cual supone otro beneficio económico ya que el colegio no debe invertir más dinero del pactado.

El proyecto contribuirá un beneficio tangible constituido por el software de registro de alumnos. Como beneficios intangibles estará compuesto por la reducción de errores y aumento de productividad del personal de despacho de alumnos, reducción de costos (en papel impreso, archiveros, muebles, carpetas y tinta para impresoras) y una mejora de velocidad a la hora de consultar información sobre los alumnos.

(Cambiar, ya no uso más el sistema de un solo pago)

Los costos de desarrollo solo incluyen a la inversión inicial de 150.000 pesos argentinos. También incluirán la instalación, entrenamiento del personal y migración de datos y/o archivos. Por su lado, los costos operacionales serán mayormente de mantenimiento, pero estos costos solo serán efectuados si el establecimiento determina que el software entregado requiere de alguna actualización o corrección de error/es.

Análisis de riesgo

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Gravedad | |  | | --- | |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  | 1 Insignificante | | 2 Menor | | 3 Moderada | | 4 Importante | | 5 Catastrófica | |
|  | 5 Muy probable | **5** | | **10** | | **15** | | **20** | | **25** | |
|  |  | | Retrasos en la creación de la documentación del proyecto | |  | |  | |  | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | 4 Probable | **4** | | **8** | | **12** | | **16** | | **20** | |
|  |  | |  | |  | | Aparición de bugs importantes en el  programa | |  | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | 3 Posible | **3** | | **6** | | **9** | | **12** | | **15** | |
|  |  | |  | | Demora en la obtención de recursos informáticos | |  | |  | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | 2 No es probable | **2** | | **4** | | **6** | | **8** | | **10** | |
|  |  | |  | |  | | Cortes imprevistos de luz | | Averías de computadora | |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  | 1 Muy improbable | **1** | | **2** | | **3** | | **4** | | **5** | |
|  |  | |  | | Día no laboral por enfermedad | |  | |  | |
|  |
|  |
| Posibilidad |
|

# Plan de contingencia para cada riesgo

**Retrasos en la creación de documentos para el proyecto:** Se aumentará la velocidad en la que se realizan los documentos (pudiendo realizar horas extra) y se buscará hacer las tareas retrasadas al mismo tiempo que se finalizan las demoradas.

**Aparición de bugs importantes en el programa:** Se intentará encontrar la solución de forma rápida a esos bugs, en caso de no funcionar se tendrá que reducir el número de funcionalidades del programa.

**Demora en la obtención de recursos informáticos:** Se buscarán alternativas parecidas a los programas no obtenidos o se realizarán otras tareas hasta por fin obtenerlos.

**Cortes imprevistos de luz:** Se esperará a que el corte finalice ya que no se dispone de otro lugar en donde trabajar.

**Averías de computadora:** Se hablará con un técnico informático de confianza para arreglar el problema o en su defecto, se buscará otra computadora para utilizar.

**Día no laboral por enfermedad:** No se tomarán medidas, a menos que la enfermedad en cuestión demore varios días en sanar, en cuyo caso se reanudará la actividad laboral normal.

Planificación temporal y asignación de recursos

En este documento se detallarán los tiempos y recursos que necesitará cada etapa.

* Entrevista de conocimiento de requerimientos:
  + Tiempo: 1 día
  + Recursos: desarrollador, software de edición de texto, software de videollamada, computadora, internet.
* Planificación:
  + Tiempo: 7 días
  + Recursos: desarrollador, software de edición de texto, computadora, internet.
* Análisis:
  + Tiempo: 8 días
  + Recursos: desarrollador programador, software de edición de texto computadora, internet, entorno de desarrollo integrado.
* Diseño:
  + Tiempo: 3 días
  + Recursos: desarrollador programador, software de edición de texto computadora, internet, entorno de desarrollo integrado, software de control de versiones.
* Implementación:
  + Tiempo: 5 días
  + Recursos: desarrollador programador, software de edición de texto computadora, internet, entorno de desarrollo integrado, software de control de versiones.
* Pruebas:
  + Tiempo: 2 días
  + Recursos: desarrollador programador, software de edición de texto computadora, internet, entorno de desarrollo integrado, software de control de versiones.
* Instalación:
  + Tiempo: 1 día
  + Recursos: desarrollador programador
* Uso y mantenimiento:
  + Tiempo: Desde la entrega del proyecto hasta el tiempo solicitado.
  + Recursos: desarrollador programador, software de edición de texto computadora, internet, entorno de desarrollo integrado, software de control de versiones.

Entrevista N°2

**Programador:** Hola, muy buenas tardes. ¿Cómo le va?

**Cliente:** Muy buenas tardes, joven. Bien, bien. ¿Usted?

**Programador:** Muy bien, gracias por preguntar.

**Cliente:** Me alegro.

**Programador:** Bueno, estoy seguro de que ya habrá leído la documentación de planificación y análisis del proyecto. Es por eso que organicé esta entrevista para conocer su opinión sobre cómo está siendo ideado el proyecto. Esta entrevista servirá para yo saber si tengo que realizar algún cambio, agregar algún elemento o directamente borrar alguna parte del proyecto.

**Cliente:** Perfecto entonces. Desde mi parte yo me he leído toda la documentación y pienso que es bastante concisa y directa. Y estoy de acuerdo con las estimaciones y el estudio de viabilidad que ha realizado. Además, los riesgos posibles no resultan muy preocupantes ya que no son muy probables o su impacto es reducible.

**Programador:** Me alegro de escuchar eso. ¿Y qué le pareció el prototipo de la base de datos?

**Cliente:** El prototipo de la base de datos por lo que vi está correcto, cuenta con casi toda la información que queremos almacenar. Es por eso que quisiera que agregara un par de campos más a la tabla de datos de alumnos y otros dos para la tabla de tutores. Para la de alumnos pido que agregue los campos de nacionalidad y materias adeudadas. Y para la tabla de tutores solo el campo de nacionalidad.

**Programador:** Muy bien, no parece ser muy complicado de arreglar. ¿Y qué tal le pareció el prototipo del programa?

Quiero aclarar que la interfaz es solo un prototipo y no representa el producto final, solo quiero dar una idea de cómo quiero que sea el estilo final.

**Cliente:** (Ríe) Sí, claro, se entiende. Bueno, opino que el estilo que propone es el indicado. Uno simple que no genere tantas distracciones. Lo que sí, me gustaría ver a todos los controladores con bordes redondeados, pienso que hace que los programas se vean bastante modernos.

Si nos vamos al lado de la funcionalidad, los requisitos siguen siendo los mismos, pero al personal de despacho de alumnos le parecería ideal si agregara la funcionalidad de agregar datos a los comboBoxes de curso, división, especialidad y materia por si en algún futuro añaden más de estos al colegio. También quisiera que se reproduzca algún sonido de confirmación cuando salen los mensajes de alumno agregado o borrado. Obviamente estos cambios serían remunerados acorde a las horas dedicadas para implementarlos.

**Programador:** Muy bien, esto tampoco parece que vaya a dificultar mucho el desarrollo en el mejor de los casos. ¿Tiene alguna otra pauta, funcionalidad nueva o dato nuevo que quiera añadir?

**Cliente:** Por el momento no, hasta ver el primer diseño de la aplicación.

**Programador:** Entonces con eso quedaría la entrevista. Muchas gracias por su tiempo nuevamente y que tenga una buena tarde

**Cliente:** No, gracias a usted. Nos vemos la próxima.

Fin de entrevista

**Base de datos:**

|  |
| --- |
| Alumnos |
| Dni\_alumno (PK) |
| nombreAlumno |
| apellidoAlumno |
| fechaNacimientoAlumno |
| id\_sexo (FK) |
| emailAlumno |
| telefonoAlumno |
| direccionAlumno |
| cusAlumno |
| Id\_curso (FK) |
| Id\_division (FK) |
| Id\_turno (FK) |
| Id\_especialidad (FK) |
| fotoDNI |

|  |
| --- |
| Tutores |
| Dni\_tutor |
| Id\_parentesco (FK) |
| nombreTutor |
| apellidTutor |
| fechaNacimientoTutor |
| Id\_sexo (FK) |
| emailTutor |
| telefonoTutor |
| direccionTutor |

|  |
| --- |
| Cursos |
| idCurso |
| curso |

|  |
| --- |
| Genero |
| Id\_genero |
| nombreGenero |

n

1

1

1

1

1

n

1

1

n

n

1

|  |
| --- |
| Parentescos |
| Id\_parentesco |
| nombreParentesco |

|  |
| --- |
| Divisiones |
| Id\_division |
| nombreDivision |

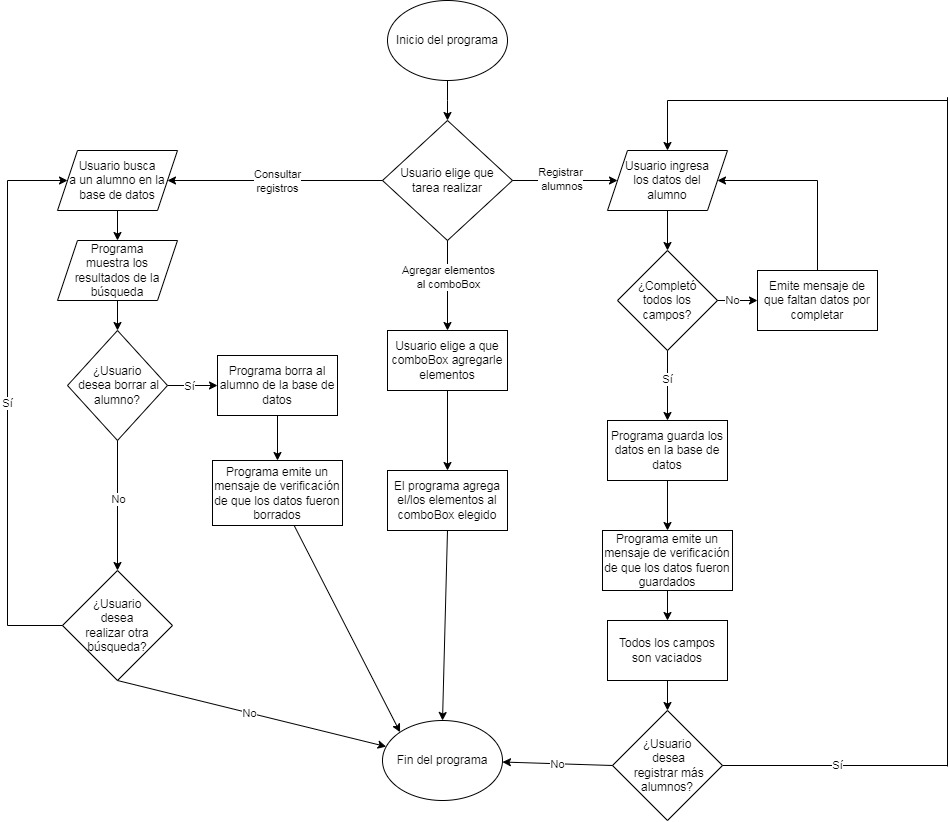
1

|  |
| --- |
| Turnos |
| Id\_turno |
| nombreTurno |

1

|  |
| --- |
| Especialidades |
| Id\_especialidad |
| nombreEspecialidad |

**Sistema registro de alumnos:**



Documento de implementación

En este documento se aclararán las herramientas físicas a utilizar, el software del que se va a hacer uso y el lenguaje de programación disponible para realizar la aplicación del proyecto.

Las herramientas que se van a utilizar consisten de una computadora y la disponibilidad de acceso a internet. El software necesario para realizar el programa se conforma de el entorno de desarrollo Visual Studio (Provee herramientas necesarias para la creación de interfaces y controladores, además de que resulta fácil manejar la base de datos desde este entorno), la herramienta de gestión de base de datos SQL Server (Por su popularidad, esto ayuda a que si aparece algún error sea más fácil buscarlo en línea), el administrador de base de datos SQL Management Studio (Viene por defecto en las instalación de SQL Server), el editor de fotos GIMP (Es gratuito y de código abierto), la herramienta de dibujos Inkscape (Es gratuito y de código abierto), el controlador de versiones Git (Al igual que SQL Server, se lo elije por su popularidad), el administrador de repositorios GitHub (Mismo motivo que Git), el editor de texto Microsoft Word (Se cuenta con gran experiencia usando la aplicación) y el creador de Tablas Microsoft Excel (Se cuenta con gran experiencia usando la aplicación). Como lenguaje de programación se va a recurrir al uso de C#, por su estrecha implementación dentro del entorno Visual Studio.

La obtención de estas herramientas queda a cargo del programador jefe del proyecto.

Informe de instalación

Esta documentación incluye el informe de instalación del proyecto en el secundario IPET 247 Ing. Carlos Cassaffousth. La realización de este informe constará de

Requerimientos de hardware y software

Redes de interconexión entre los equipos y de acceso a sistemas externos

Sistemas operativos

Bibliotecas y componentes suministrados por otras partes